

Hrvatski kviz savez kao organizator Ekipnog državnog prvenstva je 5.10.2019. donio:

## **PRAVILA EKIPNOG DRŽAVNOG PRVENSTVA U KVIZU**

1. Pravila Ekipnog državnog prvenstva u kvizu (u daljnjem tekstu "Pravila") su pravila koja se primjenjuju na kvizno natjecanje koje se održava 16.11.2019. u 15h u organizaciji Hrvatskog kviz saveza (u daljnjem tekstu: "Savez") pod nazivom "Ekipno državno prvenstvo" (u daljnjem tekstu: "Prvenstvo") i na sve sudionike Prvenstva.
2. Osobe koje su uključene u Prvenstvo su članovi organizacijskog tima (voditelj kviza, sastavljači i pomoćnici organizacije) i sudionici Prvenstva.

### **SUDJELOVANJE NA PRVENSTVU**

3. Pravo sudjelovanja na Prvenstvu imaju svi punoljetni građani.
4. Kvizne ekipe koje sudjeluju na Prvenstvu (u daljnjem tekstu: "Ekipe") sastoje se od 5 članova.
5. Sudionik na Prvenstvu se može prijaviti kao član samo jedne ekipe.
6. Prijave na Prvenstvo se vrše putem Google obrasca za prijavu objavljenom na mrežnim stranicama Saveza navođenjem naziva ekipe i imena i prezimena članova ekipe koja se prijavljuje.
7. Uz prijavu na Prvenstvo potrebno je izvršiti i uplatu u iznosu 150 kn na račun Saveza: IBAN (Zagrebačka banka): HR4823600001102396067
8. Ukoliko je jedan od članova ekipe spriječen sudjelovati u natjecanju moguća je zamjena člana do službenog početka Prvenstva. Ekipe koje mijenja člana, dužna je za to tražiti odobrenje voditelja kviza.
9. Prijave počinju 11.10.2019., a zatvaraju se 15.11.2019. u 00:00 ili u trenutku popunjavanja raspoloživih mjesta za ekipe na kvizu.
10. Prijavom na Prvenstvo sudionici potvrđuju da su pročitali i prihvatili Pravila. Nepoznavanje Pravila ili njihovog postojanja ne opravdava niti izuzima od njihove primjene.

### **KVIZNO NATJECANJE**

13. Prvenstvo se odvija u dva kruga, prvi krug i drugi krug (dalje u tekstu: "finale").
14. Svako pitanje u kvizu se boduje s 0 (za netočan odgovor) ili 1 bod (za točan odgovor).
15. Odgovori se upisuju na kvizni obrazac. Savez omogućava za svaku ekipu po jedan primjerak kviznog obrasca. Odgovori predani na drugom papiru ili mediju neće biti priznati kao važeći za Prvenstvo.
16. U prvom krugu sudjeluju sve prijavljene ekipe i rješavaju 84 pitanja raspoređenih u sljedećih 7 kategorija:
  - POVIJEST
  - SPORT I IGRE
  - ZNANOST I FIZIČKI SVIJET

- POP KULTURA
- VISOKA KULTURA
- DRUŠTVO
- LIFESTYLE

17. U finalu sudjeluje najboljih pet ekipa utvrđenih zbrajanjem i objavom bodova iz prvog kruga. Bodovi ostvareni u prvom krugu se prenose u finale.

18. U slučaju izjednačenja, o rezultatu nakon prvog kruga će se odlučivati prema bodovima izjednačenih ekipa u sljedećim kategorijama prema redoslijedu: 1.) najlošija kategorije 2.) najbolja kategorija 3.) druga najbolja kategorija.

19. U finalu ekipe odgovaraju na 42 pitanja po tzv. ubrzanom tempu, odnosno, odgovor moraju dati u roku 30 sekundi. Odgovori se pišu na papir i podižu pri isteku vremena.

21. U slučaju izjednačenja na prva tri mjesta u održanom finalu, igra se pripetavanje. Pripetavanje se igra na način da se izjednačenim timovima čita tzv. pitanje procjene (pitanje na koji je odgovor vrijednost izražena u brojevima) i daje 30 sekundi za upis odgovora na prvu stranicu njihovog kviznog obrasca i predaju obrasca voditelju kviza. Pobjednik pripetavanja je ekipa koji preda svoj obrazac na vrijeme i upiše broj koji je jednak točnom odgovoru ili bliži broju koji je točan odgovor od broja koji je navela suparnička ekipa. Pobjednik pripetavanja zauzima više mjesto u poretku Prvenstva od suparničke ekipe iz pripetavanja.

20. Kvizno natjecanje na Prvenstvu se odvija na sljedeći način:

- Voditelj čita pitanja na mikrofoni čiji tekst je istovremeno prikazan i na ppt prezentaciji pitanja.
- Iza svakog pročitano pitanja voditelj daje stanku za rješavanje koju on/ona sam određuje prema slobodnoj procjeni uzevši u obzir složenosti pitanja.
- Nakon svakog kruga ekipe se zamjenjuju za kvizne obrasce.
- Nakon što natjecatelji zamijene kvizne obrasce, voditelj čita točne odgovore te natjecatelji unose bodove na obrazac suparničkog tima sukladno Pravilima.
- Nakon što voditelj pročita sve odgovore i ekipe isprave obrazac vraćaju ga ekipi kojoj pripada obrazac.
- Ekipe svoje preuzete ispravljene obrasce pregledavaju i donose organizatoru.
- Kvizno natjecanje ima dvije pauze.
- Nakon finala i proglašenja pobjednika dijele se nagrade.

22. Od trenutka kad se počne čitati prvo pitanje pojedinog kruga u kvizu do predaje obrasca za kviz organizatoru u tom istom krugu strogo je zabranjeno koristiti literaturu, mobitele, tablete, laptove, pametne satove, uređaje za dojavu odgovora ili bilo kakve medije ili izvore informacija slične vrste.

23. O nesporazumima među ekipama vezano uz natjecanje voditelj kviza odlučuje uz savjetovanje sa Savezom kao organizatorom tijekom trajanja Prvenstva. Odluka voditelja kviza je konačna.

24. Sve obavijesti o kviznom natjecanju bit će objavljene na mrežnoj stranici Hrvatskog kviz saveza: [hrkviz.hr/](http://hrkviz.hr/) kao i na Facebook stranici <https://www.facebook.com/hrvatskikvizsavez/> prije službenog početka kviza.

## **NAGRADNI FOND**

25. Nagradni fond sastoji se od 15 medalja za ekipe koje osvoje prva tri mjesta i pripadajućih sponzorskih nagrada.

## **PRAVILA PRIVATNOSTI**

26. Prvenstvo je natjecanje javnog karaktera.

Savez će objaviti fotografije Prvenstva na društvenim mrežama i mrežnim stranicama Saveza.

Savez će koristiti nazive timova, kao i imena i prezimena natjecatelja u svrhu održavanja Prvenstva i objave poretka timova.

Savez objavljuje fotografije i prikuplja podatke o sudionicima Prvenstva i obrađuje ih sukladno važećim propisima Republike Hrvatske o zaštiti osobnih podataka i Politici privatnosti objavljenoj na mrežnim stranicama Saveza.

## **ZAVRŠNE ODREDBE**

27. Izmjene i dopune ovih Pravila donosi Savez.

28. Savez kao organizator ima isključivo pravo tumačenja Pravila što obuhvaća odstupanje od ovih pravila kada je to potrebno za održavanje poštenja i jednakosti. U slučaju takvih odstupanja sudionici Prvenstva će biti obaviješteni u najbržem mogućem roku.

29. Ova Pravila stupaju na snagu danom donošenja.